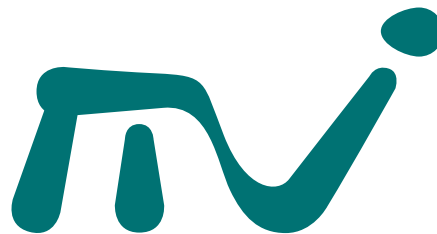




Moya jackson
graphiste 3D

moya.jackson@gmail.com

Site Web : www.moya-jackson.com



Formation :

- 2010 - 2011 : Centre de formation CGItrainer agréé Autodesk dirigé par Jean-Yves Arboit.
Formation sur 3dsMax - Mudbox - V-Ray - Photoshop - Nuke - After Effects
- Octobre 2009 : Centre de formation Le Don de l'Aigle, Mirabel Aux Baronnie
Formation générale sur Maya d'une durée de cinq semaines.
- 2007 - 2009 : École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques, Angoulême
Master, spécialité : conception visuelle
- 2002 - 2006 : Centre Universitaire Vauban, Nîmes
Licence en Arts appliqués
- 1999 - 2002 : Lycée Alphonse Daudet, Nîmes
Baccalauréat Général Littéraire mention Arts

Autres Formations :

- 2004 : BAFA spécialisation petite enfance
- 2003 : AFPS attestation de formation aux premiers secours

Expérience professionnelle :

Stages :

- Avril - Septembre 2009 : Studio **TouTenKartoon**, Angoulême
Rendu et modélisation de props 3D, Animation
- Janvier 2006 : Studio de création **Caribara**, Paris
Animation Flash sur la série **Atomic Betty**

Projets scolaires de jeux vidéos :

- 2009 : « Sound Cities »
- 2008 : « Bleu Marine »

Travail saisonnier :

- Sept 2002 - Août 2007 : Restaurant McDonald's Mas Carbonel, Nîmes
Équipier polyvalent, caissier, cuisinier, livreur
- Juillet 2004 : CER Cheminot Montpellier, Nîmes
Animateur sur les activités manuelles, Arts Plastiques.
- Juillet 2003 : La Mouleyrette PEP, Nîmes
Animateur sur les activités manuelles, Arts Plastiques.

Compétences :

- Modélisation
High / Low Poly
- Texturing
- Shading
- Lighting
- Rendering
- Bases en Rigging
- Bases en Skinning
- Dynamics

Logiciels :

- 3ds Max
- Maya
- XSI
- Photoshop
- Mudbox
- Crazybump
- Flash
- Illustrator
- InDesign
- Corel draw

Moteurs de rendu :

- Mental Ray
- V-Ray

Langues :

- Anglais

Loisirs et intérêts : Cinéma - Jeux vidéos - Dessin - Photographie - Lecture - Science - Technologie